

Ressources en ligne pour l'Aide Individualisée

	Descriptif	Niveau	Logiciel ou site	Lien internet
Mathématiques	Exercices et jeux mathématiques classés par niveaux et par domaines : nombres, calcul, géométrie, grandeurs et mesures, résolution de problème...	CP à CM2	Site du matou matheux <i>Uniquement en ligne</i>	http://matoumatheux.ac- rennes.fr/accueilniveaux/accueilFrance.htm
	Exercices et jeux mathématiques classés par domaines : nombres, calculs mental ou posé. Possibilité de faire varier la difficulté. Mémorisation dans une même session des résultats de l'élève.	CE1 à CM2	Primaths <i>En ligne ou à télécharger</i>	http://mathematiques.ac- dijon.fr/cadres/primaths.html
	Exercices d'écriture des nombres jusqu'à 999 utilisant les codes du fichier "J'apprends les maths" : écrire le nombre représenté. Possibilité aussi de coder "comme Picbille" un nombre donné (utilisation possible pour valider une recherche effectuée sur un autre support). A réserver aux utilisateurs de ce manuel.	CE1/CE2	Ecriture des nombres <i>à télécharger</i>	http://astro52.com/presnomb.html
	Jeu consistant à placer des images dans un tableau à double entrée en utilisant un codage lettre/chiffre.	GS à CE1	Placer sur une grille <i>à télécharger</i>	http://astro52.com/dl.php?idfile=020
	Logiciel dédié à la construction du concept de nombre et aux premiers calculs. Il comporte plus d'une trentaine d'exercices différents. Exercices attrayants basés sur le déplacement d'objets, avec des supports d'étayage.	PS à CP	Je compte, ça compte <i>à télécharger</i>	http://astro52.com/dl.php?idfile=002
	Nombreux jeux mathématiques, triés par domaine et par niveau. Possibilité d'affiner la recherche en fonction du niveau ou de domaine.	PS à CM2	Site Echo d'école <i>Uniquement en ligne</i>	http://echosdecole.com/game/listAll
	Situations problèmes mis en scène dans un scénario de jeu. Le but est de trouver la bonne opération pour chaque situation.	CE1/CE2	Labymaths <i>à télécharger</i>	http://astro52.com/dl.php?idfile=001
		CM1/CM2	Maths rix <i>à télécharger</i>	http://astro52.com/dl.php?idfile=003
	Travail sur les techniques opératoires : additions, soustractions, multiplications. Codage couleur du fichier "J'apprends les maths" (mais utilisable par ceux qui n'utilisent pas cette méthode). Possibilité de faire varier le niveau. Etayage possible : affichage ou non des tables pour les multiplications.	CE1 à CM2	Opérations posées <i>à télécharger</i>	http://astro52.com/dl.php?idfile=021
	Travail sur la technique opératoire de la division. Niveau de difficulté variable. Etayage par l'affichage possible des tables. Organisation spatiale facilitée.	Cycle 3	Division posée <i>à télécharger</i>	http://astro52.com/dl.php?idfile=035
Matériel à télécharger pour mettre en place un jeu de cartes mathématique qui permet tout à la fois de travailler le concept de nombre, le principe de l'addition, de la décomposition additive et le langage (hyponymie).	GS/CP	Jeu de comptage argumenté <i>matériel à télécharger</i>	http://astro52.com/cartes.htm	
Logiciel de jeux mathématiques, logiques, scientifiques. Facilement accessible aux plus jeunes. Possibilité de faire varier le niveau.	Cycles 1 et 2	Gcompris <i>à télécharger</i>	http://gcompris.net/-Telecharger	

Maitrise de la langue	Jeu consistant à compléter des phrases décrivant une image en choisissant le pronom adéquat (3ème personne) et en conjuguant le verbe.	CE1/CE2	Conjugaison <i>à télécharger</i>	http://astro52.com/dl.php?idfile=030
	Mots à reconstituer à partir des lettres mélangées. Aide de l'image et de supports d'étayage phonologique.	CP/CE1	Lettres en ordre <i>à télécharger</i>	http://astro52.com/dl.php?idfile=018
	Logiciels dans lesquels les élèves peuvent déplacer et écouter librement des mots-étiquettes pour construire des phrases (en rapport avec un album). La chenille qui fait des trous Bon appétit Monsieur Lapin Anthony Browne (Marcel) Le kissékakopié de Vincent Cordebard	Cycle 2	Constructeurs de phrases <i>En ligne ou à télécharger</i>	http://astro52.com/languegscp.htm